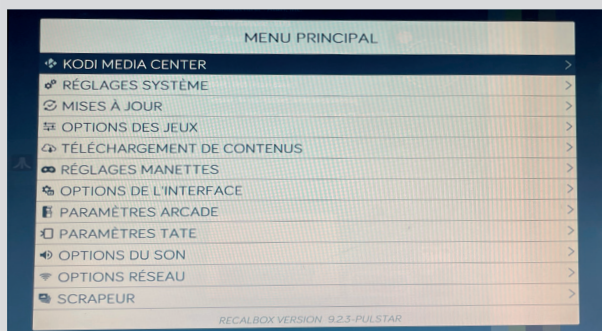




A RESERVER AU ANIMATEURS ET ENCADRANTS

ETEINDRE LA BORNE D'ARCADE ATTENTION PROCEDURE IMPORTANTE)

Pour éteindre la borne appuyer sur la touche select
- On accède à un MENU OPTION



On défile avec le joystick sur QUITTER

- On valide avec la touche (A)
- On accède au MENU QUITTER
- On sélectionne ETEINDRE (on valide avec le bouton (A)) confirmer
- On bascule l'interrupteur de la multiprise sur OFF

E. PROBLEMES ET DEPANNAGES

1. Rien ne s'allume

- Vérifier les branchements
- Vérifier l'allumage de la multiprise
- Reportez-vous à l'étape A de la notice

2. Le jeu ne démarre pas

- Il s'agit peut-être d'un jeu qui ne fonctionne pas
- Retournez au menu général des consoles et sélectionnez un autre jeu

3. Je constate un problème technique (odeur, fumée...)

- Faites appel au service technique de votre structure
- Débranchez la borne de la prise secteur

RESPONSABILITES - CREDITS

La borne proposée est conforme à la législation française en vigueur. La responsabilité de la structure Syntaxe Erreur 2.0 ne saurait être engagée en cas de non-respect de la législation du pays où le produit est utilisé. Il vous appartient de vérifier auprès des autorités locales les possibilités d'importation ou d'utilisation de cette borne.

Par ailleurs, l'association Syntaxe Erreur 2.0 ne saurait être tenue pour responsable des dommages résultant d'une mauvaise utilisation de cette borne.

Enfin la responsabilité de l'association Syntaxe Erreur 2.0 ne saurait être engagée pour tous les inconvénients ou dommages inhérents à l'utilisation du réseau Internet, notamment une rupture de service, une intrusion extérieure ou la présence de virus informatiques dans le cas de manipulation informatique de la borne.

L'association Syntaxe Erreur 2.0 ne porte pas de responsabilité si cette borne est utilisée pour un usage commercial ou illégal.

Vous assumez l'entière responsabilité sur l'utilisation de ROM (fichiers de jeu) dans le cas où vous n'avez pas l'original en votre possession.

L'association Syntaxe Erreur 2.0 n'est aucunement responsable de l'utilisation de ROM avec licence qui seraient installés ultérieurement au Don effectué à votre structure.

Les jeux dits ROM sont programmés et publiés par de nombreux développeurs différents. Nous attirons votre attention sur le fait que le téléchargement de jeux illégaux ou protégés par des droits d'auteur est puni par la loi. Nous vous recommandons donc vivement de n'utiliser que des jeux libres de droits d'auteur tels que ceux déjà présents sur cette borne lors du DON.

NOTICE

Cette borne d'arcade est multi-jeux.

Sur cette borne sont installés actuellement des jeux libres de droit.

Nous vous invitons à respecter rigoureusement ce point.



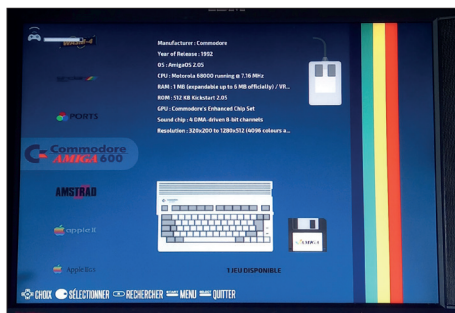
Cette borne a été développée dans le cadre d'un projet d'état régionalisé « DEFFINOV Tiers lieux » - Ce projet a été financé par l'ETAT, le Conseil Régional de la Région Bourgogne Franche Comté et les services de la préfecture régionale de Bourgogne Franche Comté

Les partenaires

A. INSTALLATION DE LA BORNE

Installez sur un support stable
(dimensions de la borne
Base : 70x60 - H : 67 - Environ : 15kg

- Branchez-la sur une prise secteur accessible
- Accédez à la trappe derrière la borne et actionner l'interrupteur de la multiprise
- Fermez la trappe
- Patientez jusqu'à l'affichage de l'interface suivante :



Dans toute les phases de lancement de menu / jeux, soyez patient jusqu'à l'affichage de l'écran...c'est du retrogaming !

B. PRESENTATION DU MENU DES CONSOLES

Les 150 jeux retros sont classés selon leur console d'origine (SEGA, Game-boy, Megadrive, Commodore...)

AVANT DE JOUER VOUS DEVEZ SÉLECTIONNER UNE CONSOLE (PARMI LES 37)

- A l'aide de l'un des joysticks, faites défiler les consoles
- Cliquez sur la touche (A)
pour valider le choix

-En appuyant sur (B) vous revenez dans la liste des consoles

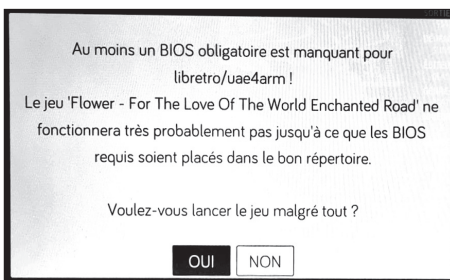


- Sélectionnez un jeu parmi la liste affichée (à l'aide du joystick faites défiler)



- Sur le côté droit de l'écran sont indiquées des informations sur le jeu (ex : Nombres de joueurs)
- Et lancez votre choix de jeu avec la touche (A) ; attendre le démarrage du jeu
- Vérifiez quel gamepad utiliser (gauche ou droite) suivant le jeu

 Si vous voyez apparaitre cet écran sélectionnez impérativement l'option NON car ce jeu n'est pas utilisable.



Désolé certains jeux ne sont pas exploitables sur cette machine

C. COMMENT JOUER AVEC LES JEUX

Les joysticks permettent de se déplacer en Haut / Bas / Gauche / Droite



Bouton A
Confirmer



Bouton B
Retour



Bouton X
sauter



Bouton Y
courir

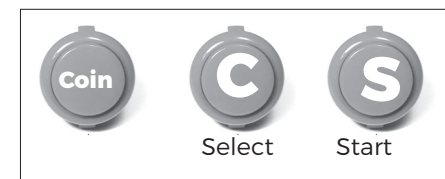


Bouton C
Select



Bouton S
Start

- Vous souhaitez quitter le jeu : Appuyez simultanément sur les boutons coin + Select + start



Pour redémarrer le jeu il vous suffit d'appuyer sur les boutons PLAYER

D. REGLAGES DES FONCTIONS ECRAN

L'écran fonctionne comme un écran d'ordinateur globalement, nous rentrerons dans les détails dans la partie ci-contre.

1. Les boutons sur l'écran :



Ouvre le menu de gestion des paramètres de l'écran.



Permet la navigation dans les menus



Permet de valider la sélection



Permet d'allumer ou éteindre l'écran



Permet un réglage rapide de la luminosité



Permet de positionner l'affichage automatiquement



Une molette sur le côté droit de l'écran permet d'ajuster le son de la borne, et un autre permet de le couper :

2. La fonction des icônes dans les menus :



Ouvre la gestion de la luminosité



Ouvre la gestion du positionnement de l'image



Ouvre la gestion du positionnement automatique de l'image



Ouvre la gestion des paramètres de l'image